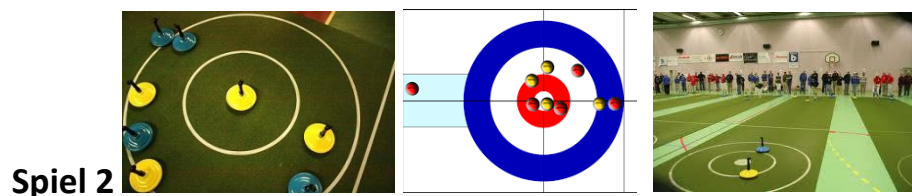


Turniermodus. Mehrkampf.



Curling-Dart: 1 Spieler/Team spielt alle 4 gelben Curls, in die Ringe, Punkte zusammen zählen (wie Bild oben Mitte) Curls danach raus nehmen, dann der andere Spieler/Team mit den blauen Curls. Punkte:

Berührt ein Curl, die weisse Linie, zählt der nächst höhere Wert.

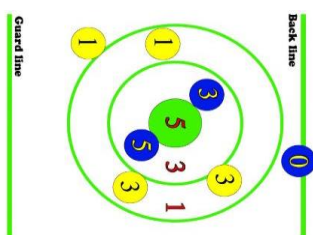


Analog Eiscurling, der 1te Curl (gelb), darf vom 2ten (blau) NICHT berührt werden (Guard), ab dem 3ten können alle berührt + verschoben werden*.
Passiert es trotzdem, wird der blaue raus genommen (disqualifiziert) + der gelbe auf die vorherige Position zurück gestellt.

*ACHTUNG: Schiebt ein Spieler, **den Curl des Gegners**, vom Teppich, wird der **verschuldete** Curl, auch **raus genommen**.

Spiel 2, Variante 1- Es werden nur die Curl, die am nächsten an der Mitte, einer Farbe gezählt. Mit Puck = Stockschieszen.

Spiel 2, Variante 2- Es zählen die Ringpunkte, je nach Wahl, eines oder beider Teams.



Bsp: Blau 8 Punkte (5+3+0): Gelb 8 (3+3+1+1)

